**مسئله اول**

کامپیوتر یک عدد مخفی بین ۱ تا 100 به صورت تصادفی انتخاب می‌کند.  
کاربر باید آن عدد را حدس بزند.  
بعد از هر حدس، برنامه به کاربر می‌گوید که حدسش پایین‌تر یا بالاتر از عدد مخفی است.  
بازی تا زمانی ادامه پیدا می‌کند که کاربر عدد درست را حدس بزند.

**تکلیف**

برنامۀ مسئلۀ اول را طوری بازنویسی کنید که کاربر تنها فرصت داشته باشد 15 بار حدس بزند و اگر تعداد حدس ها بیشتر از حد مجاز شد، کاربر بازی را ببازد.

**مسئله دوم**

برنامه‌ای بنویس که از کاربر رمز عبور بخواهد.  
رمز درست از قبل مشخص شده است (مثلاً "1234").  
کاربر فقط **۳ بار** فرصت دارد که رمز را درست وارد کند.  
اگر رمز را درست وارد کرد، برنامه پیغام "ورود موفق!" چاپ کند و متوقف شود.  
اگر بعد از ۳ بار هنوز رمز اشتباه باشد، پیغام "دسترسی مسدود شد." نمایش داده شود.